

xlist_rules

Reez

COLLABORATORS

	<i>TITLE :</i> xlist_rules		
<i>ACTION</i>	<i>NAME</i>	<i>DATE</i>	<i>SIGNATURE</i>
WRITTEN BY	Reez	February 12, 2023	

REVISION HISTORY

NUMBER	DATE	DESCRIPTION	NAME

Contents

1	xlist_rules	1
1.1	xList.guide (23.10.95)	1
1.2	Distribution	1
1.3	xList v1.05	2
1.4	Systeme requis	2
1.5	Features	3
1.6	Formats	3
1.7	Formats (suite)	4
1.8	xList usage	4
1.9	script Csh	5
1.10	Bugs connus	5
1.11	Remerciements	6
1.12	Ceux qui m'ont le plus aidé	6
1.13	L'Auteur	6
1.14	xList-GUI	6
1.15	Requis pour xList-GUI:	6
1.16	Caracteristiques de xList-GUI	7
1.17	Usage xList-GUI	7
1.18	Bugs dans xList-GUI	7
1.19	QuickStart	7
1.20	Historique	8
1.21	cachee	8

Chapter 1

xlist_rules

1.1 xList.guide (23.10.95)

xList et xList-GUI, par Reez/Osmose

v1.05 (23.10.95)

FreeWare

xList a été conçu pour faire des listes de modules, mais il peut servir en d'autres occasions, sur les fichiers compressés.

Demarrage Rapide Si la lecture vous rebute...

Distribution T'inquietes po c'est gratos...

xList Le prog principal

xList-GUI L'interface pour ceux qui n'utilisent pas de scripts

Remerciements Urban et Nico...

Bijours Alexis et Nico...

==> **Historique** Changements depuis la dernière version

Auteur Rhahh la gloire m'attend ! Hollywooooood !

"Souvent les bugs ne sont pas des bugs, mais des caractéristiques non documentées."

1.2 Distribution

xList est FREEWARE. Il n'y a PAS de restriction concernant sa distribution.

Vous pouvez (et même vous devriez!) modifier le script csh.

Vous pouvez désassembler/réassembler les progs (mais je vous conseille de prendre les sources sur Aminet, dev/src/xList_s.lha :-))

Vous pouvez (bien sûr) modifier les sources (Hi Gryzzz!). Vous pouvez trouver des bugs, aussi =)

Vous pouvez modifier l'archive. (Hi BBS fans !)

Vous ne pouvez pas me blamer pour un dommage causé par ce prog. Pas de garantie !

Vous devriez **me contacter** pour être "enregistré". Encore un autre freeware où l'on doit s'enregistrer ?

Oui, car je suis curieux de voir combien de personnes utiliseront xList, et où est-ce qu'elles habitent.

(En fait, personne ne m'a contacté après la sortie de xList 1.04, excepté celles sur #amigaf et #amigapl à qui j'ai réussi à fourguer mon prog - avec beaucoup de persuasion et ce bon vieux //dcc ;)

(Et //xdcc aussi - No Pack Offered - Hi Pala & BR ;)

(Désolé pour ceux qui ont subi mon harcèlement commercial sur IRC :)

(Tu n'es pas le seul à ne pas avoir autant de feedback qu'escompté, Cyb! B-)

L'archive originale contient les fichiers suivant:

xList -----> xList doit être dans C:

xList-GUI

xList-GUI.info

xList_eng.guide

xList_eng.guide.info

xList_fra.guide

xList_fra.guide.info

xListing.sh -----> Devrait être dans S: ou CSH:

FILE_ID.DIZ

Vous pouvez lire une autre partie, car celle-ci est terminée.

1.3 xList v1.05

xList (référence à xDir pour les infos de compression et à List pour les commentaires)

est un petit utilitaire pour lister le contenu de tiroirs, spécialement pour les listes de modules

faites par des scripts csh (cependant csh n'est pas requis). C'était au moins attendu par 2 personnes:

The Cyborg/NGC et... moi. Donc je vous donne la chance d'être la troisième :-)

Systeme requis

Caracteristiques

Usage

Script csh

Bugs

1.4 Systeme requis

- Au moins le Kickstart 2.04 (OS v37) mais seulement testé sur v39...

- La commande 'C:Sort' (désolé, le tri n'est pas interne)

- Les assigns ENV: et T:

Donc ça devrait marcher sur la plupart des Amigas (?).

(je possède un A1200 + 68020/68882/28 + 4 Mo Fast, KS3.0)

1.5 Features

- Supporte **quelques formats** de compression...
- Vérifie l'intégrité des fichiers compressés. Insère un "!" dans le type de compression (PP20->!PP2, xpk sublib->!XPK,...).
- Pour la première fois (?), un utilitaire fournissant des infos de compression ET les commentaires du fichier (sur la même ligne).
- Ne montre pas ces horribles commentaires écrits par xScan (quand vous avez des fichiers venant d'une partition XFH).
- Affiche le commentaire des répertoires (utilisez-le pour y mettre des informations !).
- Peut écrire des textes au début et à la fin de la liste (voir **Usage**).
- Capable d'afficher le nom de la zik au lieu du nom de fichier (sous certaines conditions, voir **Usage**).
- Cache les fichiers du type ".*" (comme .EPDir).
- Pour accélérer le tri, xList rend Sort résident, si il ne l'était pas déjà.
- Beaucoup d'arguments, essayez-les ... Voir **Usage**.
- Quitte avec Ctrl-C.
- Le bit Pure est mis (à la fois réentrant and reexecutable). Peut être rendu résident.

Mais n'est pas réentrant si le tri est activé (écrit des fichiers temporaires dans T:).

Ceci ne devrait pas causer de problèmes, aussi longtemps que vous ne voudrez pas foutre en l'air votre disque dur en scannant 2 répertoires simultanément :-)

- Écrit le nombre de fichiers du dernier repertoire scanné dans ENV:xltotal et le nombre total de fichiers depuis le premier repertoire scanné dans ENV:xlsumtot (obtenez ces variables globales par \$xltotal et \$xlsumtot dans vos scripts).
- Bonus: un **script Csh**.
- C'est mon premier proggy! (-une superbe caractéristique, yeah-).

1.6 Formats

- Supporte **XPK**, et quelques autres crunchers: Powerpacker (PP20), CrunchMania, StoneCracker (S403/S404).
- Supporte LHA:

Calcule la taille totale décompressée de tous les fichiers contenus dans une archive. Donc s'il y a juste un mod dans l'archive... (comme ce qu'on trouve sur les sites et les BBS (je suppose)). D'ailleurs ce serait marrant d'utiliser xList pour faire l'index des mods d'un BBS (ou d'un site - huhu un site ftp sur Amiga ? ;)

Si vous tombez sur une archive dont la taille décompressée est mal calculée, merci de me l'envoyer.

Actuellement xList reconnaît les archives générées par Lha Amiga et HP-UX.

Il ne s'adapte pas "automagiquement" au format, c'est à dire que les spécificités des différents formats doivent être connues. **Par exemple** (attention ça devient techico-ennuyeux là)

1.7 Formats (suite)

Par exemple, si il y a \$2001 à l'offset 19 (3 octets avant le nom de fichier), c'est une archive HP-UX, et il faut ajouter 3 à la longueur de l'archive pour tomber sur la [suivante](#) .

Je n'ai pas compris l'utilité de toutes les valeurs dans les archives, j'espere qu'elles ne sont pas trop importantes.

1.8 xList usage

Les options sont dans l'ordre dans lequel je les ai implémentées, pas dans l'ordre le plus logique...

Regardons le modèle d'argument:

xList DIR/M, IT=INTROTEXT/K, NT=NOTOTALS/S, TR=TESTRIPP/S, TD=TESTDURATION/S, ET=ENDTEXT/K, NOSORT/S, NH=NOHEADER/S, FO=FILESONLY/S, FP=FULLPATH/S, H2=HEADER2/S, LF/N/K, DL=DRAWLIMITS/S, COF=COUNTONLYFILES/S, SN=SONGNAME/S, SU=SHOWUSIZE/S, LA=LINEASPECT/N/K

D'abord un mot sur la signification des mots-cles AmigaDOS:

M (Multi) permet de specifier plusieurs args

K (Key) : le nom de l'arg doit etre mis avant sa valeur. Ex: LF 4 ou LF=4

S (Switch) : L'option est activée si l'argument est spécifié

N (Numeric) : La valeur de l'argument doit etre numerique

DIR (Multi)

Repertoires à scanner. Le repertoire courant si rien n'est spécifié. Les jokers ne sont PAS gérés par xList, actuellement seulement quelques Shells rendent les jokers possibles.

IT (INTROTEXT) (Key)

Suivi par un nom de fichier, l'écrit avant le scanning.

NT (NOTOTALS) (Switch)

Si spécifié, les totaux ne sont pas écrits.

TR (TESTRIPP) (Switch)

Si spécifié, affiche seulement les modules AVEC "Ripp" dans le commentaire (hi Gry!)

Donc vous pouvez y écrire des infos sur les modules au lieu de "Ripped by ..."

TD (TESTDURATION) (Switch)

Si spécifié, affiche seulement les modules SANS la durée ([xx:xx]) dans le commentaire. Un "[" doit etre son 1er ou 3eme ("-") caractère.

ET (ENDTEXT) (Key)

Pareil que IT, mais écrit le texte donné à la fin.

NOSORT (Switch)

Si spécifié, le listing de chaque dir NE SERA PAS classé par nom.

Le tri ralentit la sortie. Donc ce sera plus rapide. Et xList sera de nouveau completement reentrant.

NH (NOHEADER) (Switch)

Si spécifié, le nom de repertoire et son possible commentaire ne sont pas affichés. Il n'y aura aucune en-tete.

FO (FILESONLY) (Switch)

Cache les repertoires.

FP (FULLPATH) (Switch)

Ecrit dans l'en-tete le chemin complet de ce repertoire. (en fait, ça consiste à ne pas enlever le chemin spécifié dans l'argument donné. Donc ce n'est pas vraiment le chemin complet, pour l'instant)

H2 (HEADER2) (Switch)

Une autre en-tete. Affecte seulement l'en-tete. Affiche le nom de repertoire et son commentaire.

LF (Numeric,Key)

LF=n place n sauts de ligne à la fin de la liste. Utile dans les scripts.

DL (DRAWLIMITS) (Switch)

Place une ligne de caracteres avant l'en-tete, et une autre juste apres.

Si elle fait moins de 80 caracteres, elle sera centrée.

COF (COUNTONLYFILES) (Switch)

Si spécifié, les repertoires ne seront pas comptés dans les totaux.

SN (SONGNAME) (Switch)

Remplace le nom de fichier par le nom de la zik (disponible seulement sur le mods packés en XPK , et dont le format le permet).

Ce nom est limité au 16 premiers caracteres, qui sont dans l'en-tete XPK, ainsi pas besoin de decompresser.

Si le nom est trop court (4 lettres) ou qu'il contient des valeurs non-ASCII (>\$7F) alors le nom de fichier sera mis.

SU (SHOWUSIZE) (Switch)

Affiche la taille décompressée. Donc par défaut elle ne l'est pas (le ratio permettant de l'obtenir par $ulen=(clen*100)/ratio$ ce qui laisse plus de place au nom de fichier et au commentaire. Option "inventée" par Gryzor.

LA (LINEASPECT) (Key)

On peut specifier ici la ligne utilisée comme délimiteur avec l'option DL.

(bah quoi Vodka et Gryzor ça vous plaisaient pas les barbelés ? ;)

1.9 script Csh

- A propos du script: pas grand-chose à dire... Si vous n'utilisez pas Csh pour l'instant, essayez-le au moins (mais pour ma part, c'est vrai, je suis revenu au moins puissant mais moins lourd Zshell)

Ecrivez "xListing" au prompt (avec 0 -affiche une requete de repertoire - ou 1 repertoire comme argument) et un joli listing sera écrit en RAM:

Le repertoire sera scanné récursivement (merci à csh!)

Experimentez vous-meme avec le script !

La meilleure chose est de faire un script adapté à sa propre arborescence.

1.10 Bugs connus

Quand le tri est activé (défaut), vous ne pouvez pas lancer plusieurs xLists simultanément, à moins de risquer quelques troubles (à cause de fichier temporaires fixes dans T: pour le tri)

Comme vous pouvez l'avoir deviné, meme si c'est programmé en ASM, j'ai utilisé le Shell avec la commande Sort. Mais ça marche quand meme...

Bien entendu, si quelqu'un peut m'aider pour ameliorer certains points de xList... Notamment une option ALL comme celle de List.

1.11 Remerciements

- U. D. Mueller, pour XPK, xDir, xDir.c, et Csh v5...
- Nico Francois, pour la reqtools.library

1.12 Ceux qui m'ont le plus aidé

Je ne citerais (pour l'instant?) que les "piliers" de xList:

- The Cyborg/NGC pour l'idée, la motivation, ChipSaver et beaucoup d'autres choses !
- Gryzor pour ProWizard. Et pour les suggestions noooombreuses...et les idées que je lui ai prises dans ses listes.
- Vodka/Saturne pour son enthousiasme. Et pour ses suggestions/bugreports, que j'oublie trop facilement (faudrait que je note).

1.13 L'Auteur

Contactez moi pour n'importe quelle raison (spécialement pour du module-swapping) :

Adresse:

David Le Corfec
57 rue C.J. Romain
94170 Le Perreux
- France -

Email:

<lecorfec@merlin.univ-mlv.fr> (yeah! 16.10.95)

IRC: Reez, principalement sur #amigafr

1.14 xList-GUI

Une alternative pour ceux qui n'utilisent pas de scripts...

Cependant le prog fait un peu "bricolage" ...

Vous jugerez par vous-meme !

[Systeme requis](#)

[Caracteristiques](#)

[Usage](#)

[Bugs](#)

1.15 Requis pour xList-GUI:

- Meme [choses](#) que pour xList
 - Les commandes 'C:List' et 'C:Type'
 - La [reqtools.library](#)
-

1.16 Caracteristiques de xList-GUI

- Permet le scanning recursif
- Usage du CLI ou du WB (rien à taper au clavier dans ce cas).

La GUI apparaitra du CLI, seulement si aucun argument n'est donné.

- Les totaux de la session passée sont gardés en RAM:
- Pas de requetes si c'est lancé du CLI.
- Choix de textes d'intro/fin.

1.17 Usage xList-GUI

WB: Double-cliquez sur l'icone, suivez les requetes.

CLI: Invoquez-le sans argument puis suivez les requetes de la GUI.

Vous pouvez aussi specifier quelques repertoires à scanner comme argument.

modèle:

xList-GUI DIR(S)/M, IT=INTROTEXT/K, ET=ENDTEXT/K, APPEND/S, NOROOT/S

DIR(S)

Si aucun repertoire n'est donné, la GUI apparait.

Sinon les repertoires specifiés seront "discretement" scannés, en fonction des autres arguments.

IT=INTROTEXT

Voir [Usage xList](#)

ET=ENDTEXT

Voir [Usage xList](#)

APPEND

Si spécifié, chaque liste sera ajouté à RAM:xList_out

Sinon le fichier RAM:xList_out existant sera renommé à chaque fois qu'il y aura une liste à écrire en RAM:xList_out. Pas de données écrasées.

NOROOT

Si spécifié, le contenu du "root" (désigne ici le repertoire donné en argument, pas le repertoire racine du disque) ne sera pas listé. Seuls les sous-repertoires seront scannés.

1.18 Bugs dans xList-GUI

Mmmh... Beaucoup, beaucoup! Trouvez-les vous-meme! :-)

Ce programme est boiteux, mais utile quand vous n'aimez pas les scripts pour shell.

Vous pouvez éditer le prog en hexa pour changer les arguments de xList, si vous le voulez.

Cherchez les \$20 (espaces) libres, mais ne touchez pas au dernier \$00 ! :-)

1.19 QuickStart

Lancez xList-GUI du CLI ou WB, et suivez les instructions données...

Vérifiez la liste créée (RAM:xList_out). Si ça vous semble joli, lisez la doc pour en savoir plus sur xList...

1.20 Historique

-X-

v1.05 (23.10.95) :

-Update mineure, car je n'ai plus assez de temps malheureusement.

Donc si je ne sors pas la v1.05 maintenant, elle risque d'attendre longtemps!

(sortirai-je la v1.06 avant The Party V ? ;)

Re-modifié LF en une Gryzor-friendly way (les sauts ne sont plus seulement rajouté à la fin, mais entre chaque dir)

Enlevé un bug quand xList est stoppé par ctrl-c.

(trouvé par Gryzor, le jour où j'allais mettre la v1.05 sur Aminet :)

Enlevé un guru (oublié un (sp)+ :) quand un texte (IT,ET) est introuvable.

(bug remarqué par Papagayo/Darkness, en essayant tous les args à la fois :)

Rajouté les args SU et LA

Modifié l'arg LF (de LF/S en LF/K/N)

Quelques changements cosmetiques et diverses optimisations.

(mis le FILE_ID.DIZ dans le root - désolé je connais pas trop les usages -

hi Interpol, Vodka, Thorin ;-)

A faire: stockage des tailles dans des variables (comme le nombre de fichiers)

récurtivité pour xList

Pour Vodka: differents delimitateurs suivant le niveau du dir dans

l'arborescence - j'avais presque oublié.

-X-

v1.04 (26.09.95) :

Changé numéro de version de 1.x à 1.0x

Ajouté support Lha

Bugs fixés (merci à tous mes betatesters...Specialement Gryzor, encore)

Ajouté les arguments LF,DL,COF,SN.

Affichage du nom de zik (Hi Stranger/ILS ! Finally I've did it. Happy?)

Ajouté S403,CrM!,Crm!,CrM2

Doc AmigaGuide

Traduction française

Premiere sortie de xList-GUI

Premiere sortie officielle de xList

-X-

1.21 cachee

hey, utilise un viewer amigaguide, c'est bien mieux pour lire cette doc ! :)
